**프로젝트 기술 설명서**

참고: 단체 프로젝트는 따로 ppt 첨부 되어 있습니다.

|  |  |
| --- | --- |
| **BLACKJACK 프로젝트** | |
| 개요 | 이 프로젝트는 블랙잭 게임 규칙을 php function으로 구현해 본 프로젝트입니다.  fscanf(STDIN, "%d", $input); 으로 값을 받아와서 터미널에서 게임 진행이 가능하며  하나의 덱을 다 쓰거나 게임을 종료하기 전까지는 같은 덱을 사용하는 부분을 가장 신경써서 구현했습니다. |
| 추진과정 및 방법 | 1. 기본적인 블랙잭 규칙을 이해하고 PHP 구문으로 구현  2. 사용자와 딜러의 핸드를 관리하고 카드 더 받기, 결과 확인 등 게임 진행 관련 기능 구현  3. 카드 덱 생성 및 관리, 카드 합 계산, 결과 판단 등 필요한 함수 구현 |
| 결과 | https://github.com/snoh6839/20230406home/blob/main/blackjackfun.php |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. PHP를 사용한 게임 로직 구현 경험  2. 사용자 입력 처리 및 게임 상태 관리에 대한 이해 |
| 아쉬운 점 | 1. 코드의 재 사용성과 확장성이 떨어짐  2. 디버깅 및 테스트가 빈약하여 플레이 중 오류가 발생할 가능성이 있음  3. 게임 플레이의 편의성 향상이 필요함 (예: 사용자 친화적인 인터페이스) |

|  |  |
| --- | --- |
| **MINI BOARD 프로젝트** | |
| 개요 | 이 프로젝트는 미니 게시판 구현 프로젝트입니다.  간단한 글쓰기, 수정, 삭제, 페이징, 검색기능이 구현되어있습니다. |
| 추진과정 및 방법 | 1. 필요한 데이터베이스 테이블과 컬럼 구성  2. 데이터베이스 연결 및 각각의 기능을 처리하는 함수 구현  3. 검색 기능 및 페이징 처리를 포함한 게시판 구현 |
| 결과 | https://github.com/snoh6839/phpMiniBoard.git |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. PHP 및 MySQL을 사용한 웹 기반 게시판의 기본 구조와 기능 구현 경험  2. 페이징 및 검색 기능에 대한 이해  3. 데이터베이스 연결 및 쿼리 작성, 실행 방법에 대한 이해 |
| 아쉬운 점 | 1. 코드의 재사용성 보완이 필요함  2. 검색 기능에 대한 사용자 경험 개선이 필요  3. 보안 문제 및 최적화 문제에 대한 고려 부족 |

|  |  |
| --- | --- |
| **SIGNIN AND SIGNOUT 프로젝트** | |
| 개요 | 이 프로젝트는 세션과 쿠키의 개념을 배워서 로그인 로그아웃 페이지 구현 위주로 만들어 봤습니다. mvc pattern으로 만들었습니다. |
| 추진과정 및 방법 | 1. 세션 및 쿠키 개념 습득  2. 로그인 및 로그아웃 페이지 구현  3. mvc 패턴 공부 및 적용 |
| 결과 | https://github.com/snoh6839/20230515.git |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 세션과 쿠키를 활용하여 사용자 인증 시스템 구축 경험  2. mvc 패턴 이해  3. php를 사용한 코드 개발 익숙해짐 |
| 아쉬운 점 | 1. 이메일 인증 기능은 구현하지 않음  2. 예외 처리가 더 깔끔하게 될 수 있음  3. 코드의 가독성 및 유지 보수 측면에서 개선의 여지 있음 |

|  |  |
| --- | --- |
| **다비치 클론코딩 프로젝트** | |
| 개요 | 국내 대형 안경 프랜차이즈의 포털사이트이며 다양한 스크립트와 레이아웃을 확인할 수 있는 사이트라고 생각되어 참고하여 제작 |
| 추진과정 및 방법 | 1. 다양한 사이트를 탐색하던 중 스크롤 이벤트의 활용이 다양하게 들어가 있는 점이 흥미로워 기능 구현을 위해 선정함.  2. 사이트의 전체적인 구조를 확인 하고 레이아웃을 구성함.  3. 구성된 레이아웃에 css 디자인을 추가함.  4. 기존 사이트에서 이미지 등의 자료를 수집해서 적용함.  5. 작동 원리에 맞는 스크립트를 짜서 넣음.  6. 고장난 스크립트를 고치고 모르는 부분을 검색함.  7.최종 산출물로 기능을 할 수 있을지 체크함. |
| 개선점 및 개선방법 | 1. swiper 슬라이드를 custom하여 동영상이 끝날 때 넘어가는 autoplay (원본 사이트의 경우 페이지네이션 혹은 next prev 버튼 클릭시 넘어가는 슬라이드였지만 동영상을 넣어놓고 하나만 보여주는 건 아까운 것 같아 리뉴얼 함)  2. 호버시에만 나타나는 버튼을 항상 나타나게 함으로써 사용성 개선  3. 하단 신규오픈 매장 슬라이드의 경우 슬라이드지만 페이지네이션도 없고 버튼도 없어 놓친 부분을 다시 볼 수 없는 아쉬움이 존재해 추가함. |
| 결과 | https://snoh6839.github.io/Davichi/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 원하는 위치로 스크롤을 넘기는 스크롤 이벤트 활용법  2. 동영상 진행과 함께 움직이는 프로그래스바 제작법  3. 스크롤 해서 보여지는 타이밍에 숫자가 올라가는 스크립트 제작법  4. 아직 만들 수 없는 기능이 나왔을 때의 대응방법 |

|  |  |
| --- | --- |
| **강남구청 클론코딩 프로젝트** | |
| 개요 | 국내 관공서 사이트의 일반적인 레이아웃을 확인할 수 있으면서 깔끔한 디자인과 세련된 기능을 가지고 있는 사이트라고 생각되어 참고하여 제작 |
| 추진과정 및 방법 | 1. 여러 관공서 사이트 중 최근에 리뉴얼 되었으면서 너무 모바일 위주의 디자인으로 되어있어 pc로 보았을 때 사용성이 떨어지거나 헷깔릴 수 있는 것들을 제외하다가 선정  2. 전체적인 사이트를 나누는 것을 구상해봄  3. 대략적인 내용들을 복사하여 워드 문서로 정리함  4. 레이아웃 뼈대를 잡으면서 내용들을 붙여넣음  5. sass를 활용하다가 오류가 일어남  6. 급하게 스타일 시트로 넣으면서 공통 부분을 빼줌  7. 스크립트를 짜면서 원본 사이트에 사용된 스크립트를 확인함.  8. 레이아웃이 공통된 부분부터 채워넣기 시작  9. 메인페이지 레이아웃 깨짐  10. 메인 페이지 완성  11. 서브페이지 작업중 (공통부분) |
| 개선점 및 개선방법 | 1. swiper 슬라이드와 슬릭 슬라이더 등 다양한 것들이 들어가 있어서 복잡하고 무거움. 슬릭슬라이더로 통일하고 여러가지 부분을 최대한 간소화 함.  2. 기존 홈페이지에 서브 페이지의 상단 프로그래스 스크롤바가 겹치는 문제가 있음. 개발자 도구창으로 실험해 본 결과 z인덱스 값만 조정해주면 간단하게 개선가능함. |
| 결과 | https://snoh6839.github.io/gangnam/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 슬릭 슬라이더 활용법  2. 내용이 많은 콘텐츠 정리법  3. 다양한 스크립트와 ui 충돌 및 오류 대처법  4. 반복 작업의 효율성 향상  5. sass 및 css 우선순위 개념  6. 상단 프로그래스 스크롤바 제작법 |

|  |  |
| --- | --- |
| **투 두 리스트 프로젝트** | |
| 개요 | 처음 자바스크립트를 접하고 익히기 위해서 최대한 다양한 스크립트를 다뤄보자 싶어서 시작한 프로젝트. |
| 추진과정 및 방법 | 1. 넣고 싶었던 기능들을 넣는 방법을 고민함.  2. 레이아웃을 완성하고 빈 곳을 채우고 과한곳을 덜어내는 작업의 반복. |
| 결과 | https://snoh6839.github.io/todo/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 음악 플레이어 삽입 및 디자인하는 방법  2. 색을 다루면서 촌스럽지 않게 노력하다가 우연히 알게 된 컬러 팔레트 웹사이트 |
| 아쉬운 점 | 1. 초기 프로젝트라 alert창으로 표시한 결과창이나, 너무 간단하게 짜인 구조 등을 조금 더 재미있게 할 수 있었겠다는 생각이 들었다.  2. 같은 기능의 레이아웃이 너무 많이 들어가서 좀 덜어내면 좋겠다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **라이트 노벨 프로젝트** | |
| 개요 | 새로 알게 된 실시간 데이터 받아오는 개념을 활용할 방법을 고민하다가 예전에 유행한 간단한 선택지로 진행되는 라이트 노벨 형식의 간단한 프로젝트를 진행하기로 함 |
| 추진과정 및 방법 | 1. 전체적인 레이아웃을 구성함.  2. 재미있는 선택지를 구상하여 구현함. |
| 결과 | https://snoh6839.github.io/lightNovelProject/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 사용자의 이름을 받아와서 활용하는 법  2. marquee 로 롤링 배너 만드는 법  3. javascript 랜덤로직 사용법  4. 마우스 커서 디자인 변경법  5. 같은 기능을 활용하여 재미있게 만드는 법 |
| 아쉬운 점 | 1. 초기 프로젝트라 구현되지 못한 다양한 기능  2. 디자인 적인 부분 |

|  |  |
| --- | --- |
| **람보르기니 리뉴얼 프로젝트** | |
| 개요 | 부트스트랩을 접하여 공부하기 위해 부트스트랩만 이용하여 레이아웃 구성이 가능한지 도전해봄 |
| 추진과정 및 방법 | 1. 이미지와 텍스트 적인 부분을 기존 람보르기니 사이트에서 가져옴  2. 부트스트랩을 cdn방식으로 설치함  3. 부트스트랩 문서를 읽으며 최대한 심플하게 사이트를 구성함 |
| 결과 | https://snoh6839.github.io/lambor/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 부트스트랩 사용법  2. 빠르게 사이트를 뽑아내는 점에서는 부트스트랩이 유용하다는 점을 배움 |
| 아쉬운 점 | 1. 기능적인 면에서 다양하지 않다.  2. 디자인이 커스텀을 거치지 않으면 획일적이고 한계가 명확하다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **개인 프로젝트** | |
| 개요 | 지인이 홈페이지가 필요하다고 하여 시작한 프로젝트 |
| 추진과정 및 방법 | 1. 디자인에는 자신이 없으니 템플릿을 줄 것을 요구  2. 회원 가입 등의 기능을 사용할 경우 데이터 연결, 관리할 사람이 따로 있는지 확인하고 작업 시작 |
| 작업중인 것 | https://snoh6839.github.io/SaintStar/  http://jts8018.dothome.co.kr/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 제작비 백만원. 이게 맞는 책정가인지는 모르겠음. 그냥 백수라서 용돈 개념으로 조금 넉넉히 챙겨 주신 것 같다고 생각 중.  2. 상대가 이쪽 작업은 전혀 모르는데 포토샵과 일러스트만 조금 다루는 상황에서의 의사 소통이 힘들다는 걸 깨달음. 잘 풀어서 설명하고 내가 최대한 채워 넣으려고 노력함.  3. 닷홈에 올려보는 과정에서 파일 질라를 사용해 봄. 유료 사이트 사용 전에 무료 사이트를 사용해 보고 싶다는 요구를 충실히 이행함.  4. 작업중 아톰이 서비스 종료되어 완전히 vscode로 넘어가게됨 |
| 결과 | http://saintstarcollege.com/ |

|  |  |
| --- | --- |
| **리액트 프로젝트** | |
| 개요 | 리액트를 많이 사용하길래 한번 독학해볼 겸 간단하게 만들어봄 |
| 추진과정 및 방법 | 1. 리액트 문서를 훑어봄  2. 간단하게 할 줄 아는 부분이 적용이 되나 시험해 봄 |
| 결과 | https://snoh6839.github.io/youtube/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 영상 컨트롤에 대한 지식  2. css :root 활용법  3. css @media로 반응형 만들기 |
| 아쉬운 점 | 1. 초기 작업이라 좋아요와 싫어요 버튼이 동시에 눌리지 않는 기능 구현에 너무 많은 시간을 쓴 점  2. 기초적인 레이아웃 구성만 끝내고 추가적인 기능을 넣지 못한점 |

|  |  |
| --- | --- |
| **유튜브 영상 페이지 프로젝트** | |
| 개요 | 반응형 사이트를 제작해 보고 싶었고 기존에 건들여 보지 않은 레이아웃 또한 활용해 보고 싶어 유튜브 사이트를 클론해 보기로 함. |
| 추진과정 및 방법 | 1. 모바일 레이아웃에서 시작해서 늘어남에 따라 레이아웃이 변화하는 브레이크 포인트를 고민함.  2. 영상 삽입과 컨트롤에 대한 문서를 정독함 |
| 결과 | https://snoh6839.github.io/youtube/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 영상 컨트롤에 대한 지식  2. css :root 활용법  3. css @media로 반응형 만들기 |
| 아쉬운 점 | 1. 초기 작업이라 좋아요와 싫어요 버튼이 동시에 눌리지 않는 기능 구현에 너무 많은 시간을 쓴 점  2. 기초적인 레이아웃 구성만 끝내고 추가적인 기능을 넣지 못한점 |

|  |  |
| --- | --- |
| **예원예술 대학 리뉴얼 프로젝트 (작업중)** | |
| 개요 | 옛날 게시판 형식의 레이아웃을 사스를 사용해 요즘 느낌으로 고쳐보고 싶어서 시작함 |
| 추진과정 및 방법 | 1. sass 연습겸 간단한 사이트 제작.  2. 예원 대학 기존 사이트를 참고하며 자료들을 얹고 있음. |
| 작업중인 것 | https://snoh6839.github.io/ex1\_sass\_site/ |
| 이 프로젝트로 얻은 것 | 1. 카카오 api활용법  2. sass 사용법  3. 스카우트를 사용하여 편하게 실시간 확인 하는 법 |
| 아쉬운 점 | 1. 여러 기능을 넣어서 작업해봄 사스 사이트에 새로운 것들을 얹는 작업이 새로 만드는 것보다 복잡함.  2. 레이아웃을 개선하고 싶었지만 디자인 감각이 부족하다는 걸 깨달음 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Vue.js 활용 사이트 (작업예정)** | |
| 개요 | 개인적으로 Vue.js를 공부해 보고 싶다. |
| 추진과정 및 방법 | 1. 관련 문서를 정독하면서 셋팅하고 라우터 까지 사용해봄  2. 적당한 사이트를 리뉴얼 해 보면서 손에 익힐 예정 |
| 작업중인 것 | <https://github.com/snoh6839/vueshop> https://github.com/snoh6839/vuestargram.git |